

## Informatyka klasa VI

Zapraszam na **spotkanie online we wtorek o godz. 11<sup>00</sup> – 11<sup>30</sup>**.

Kliknij w link lub skopiuj go do przeglądarki - <https://meet.google.com/xer-ukmz-edp>

**2. 06. 2020r. wtorek**

**Temat: Definiujemy procedury w programie Logomocja**

*(Zapisz w zeszycie temat lekcji)*

*Znam i stosuję podstawowe polecenia języka Logo, w tym polecenie powtórz. Tworzę proste procedury (bez parametrów) w języku Logo, korzystając z opisu w podręczniku lub z pomocy nauczyciela. Stosuję utworzoną procedurę do rozwiązania innego zadania.*

Materiał do lekcji znajduje się na **stronie: 99 - 101**. Forma oceniania lekcji: informacja zwrotna.

1. Do czego służy procedura i w jaki sposób można utworzyć procedurę w języku Logo. Korzystając z ekranu zdalnego Google Meet, nauczyciel pokazuje praktyczną realizację metody omówionej w przykładzie 3.
2. Nauczyciel pokazuje, na czym polega wywołanie procedury. Otwiera Okno pamięci i pokazuje, że umieszczane są tam utworzone procedury. Wyjaśnia, że nawet jeśli nie zapiszemy projektu (np. pracujemy w wersji demonstracyjnej), możemy korzystać z procedur umieszczonych w Oknie pamięci, dopóki nie zamkniemy okna programu.
3. Uczniowie wykonują ćwiczenie 9, korzystając z przykładu 3.
4. Pokazanie, w jaki sposób można modyfikować utworzoną procedurę (wyjaśnia tekst na dole strony 100).
5. Korzystając z rysunku 5, uczniowie wykonują ćwiczenie 10.
6. Uczniowie modyfikują utworzoną procedurę, wykonując ćwiczenie 11.